

PLANT EUREN BESUCH

Wann?

Mo – Do 9 – 16 Uhr, Fr 9 – 12:30 Uhr
und nach Vereinbarung

Wie viel?

Eintritt, Führungen, Programme und Fortbildungen sind **kostenlos**.
Anmeldung erforderlich

Für wen?

Ab 10 Jahren

Wo?

Deutsche Bundesstiftung Umwelt
An der Bornau 2
49090 Osnabrück

Wie lange?

Bis März 2027 in der DBU

Zugang und Toiletten sind rollstuhlgerecht.



Unsere Vermittlungsangebote fördern vernetztes Denken und machen Lust auf Zukunft.

- Sie orientieren sich am Konzept der **Bildung für nachhaltige Entwicklung (BNE)**.
- Ideal als motivierender Einstieg oder vertiefende Unterrichtseinheit.
- Außerdem bieten wir regelmäßig **Fortbildungen für Lehrkräfte** an.

Egal ob Schulklassen, Projekttag, Betriebsausflüge oder Fachaustausch – wir bieten **kostenlose Führungen und Vermittlungsprogramme für Gruppen ab 10 Personen** an.
Anmeldung erforderlich

Folgt uns auf **Instagram**



@dbu.ausstellung



DBU – WIR FÖRDERN INNOVATIONEN

Die Deutsche Bundesstiftung Umwelt (DBU) fördert dem Stiftungsauftrag und dem Leitbild entsprechend innovative, modellhafte und lösungsorientierte Vorhaben zum Schutz der Umwelt unter besonderer Berücksichtigung der mittelständischen Wirtschaft.

DIE DBU-AUSSTELLUNGEN

In den Wanderausstellungen der DBU kannst du die Themen Klima, Natur und Umwelt interaktiv erkunden. Sie zeigen dir, wie der nachhaltige Wandel aussehen kann. Und vor allem erfährst du, was du dazu beitragen kannst!

Deutsche Bundesstiftung Umwelt
Postfach 1705, 49007 Osnabrück
An der Bornau 2, 49090 Osnabrück
Telefon: 0541 | 9633-0
www.dbu.de



Herausgeber
Deutsche Bundesstiftung Umwelt

Verantwortlich
Prof. Dr. Markus Große Ophoff

Verantwortlich für die Ausstellung
Birte Kahmann

Ausstellungsgestaltung und -produktion
Raumsektor GmbH

Text und Redaktion
Anne Lang, Sebastian Rohling

Gestaltung
Anne Lang

Bildnachweis
Titel: Raumsektor GmbH
Schulklassen: Aileen Rogge/DBU
Kanal: Raumsektor GmbH

Druck
Levien Druck GmbH, Osnabrück

Ausgabe
S02|26



Vermittlungsangebote für Schulklassen & Gruppen

Kommt! Wir gehen auf Mission AQUA.

Ob packende Team-Mission oder echte Laborarbeit – unsere **Vermittlungsangebote** bieten Schulklassen und Gruppen spannende, interaktive Lernformate zu den **Themen Wasserressourcen, Klimaanpassung und Nachhaltigkeit**.

In unserem interaktiven **Escape Game** lösen die Teams knifflige Wasser-Rätsel. Im **Forschungslabor** filtern sie Wasser und analysieren Spurenstoffe.

Im **Planspiel** diskutiert die Gruppe, wie eine Schwammstadt Dürre und Starkregen trotzen kann.

ab
10
Jahren

kostenlos!

90–
120
Minuten



ab Klasse 5

Escape Game: Löst den Wasser-Fall!

90 Minuten

Warum gibt es eine Warnmeldung in der Kläranlage? Wie können Konflikte um Trinkwasser gelöst werden? Und wer ist der »Herr des Trockenen Betons«? Mission AQUA ist gestartet! In Teams lösen die Schüler*innen interaktive Rätsel an vier Stationen – ganz im Stil eines **Escape Games**. Spielerisch, kooperativ und mit hohem Aktivierungsgrad vermittelt das Programm zentrale Inhalte zu **Wasser als Lebensgrundlage – mit direktem Bezug zur Lebenswelt der Schüler*innen**.

Forschungslabor: Wasserkreislauf

90 Minuten

Wo kommt Wasser her? Wo geht es hin? Und was passiert dazwischen? An Experimentierstationen erforschen die Schüler*innen den natürlichen **Wasserkreislauf**, untersuchen **Versickerung** und **Versiegelung**, testen **Wasserfiltration** und beobachten **Fließgeschwindigkeiten**. Eigenständiges Experimentieren, Beobachten und Auswerten stehen im Mittelpunkt.

JETZT BUCHEN!



www.missionaqua.org/vermittlung

Telefon: 0541 | 9633-921

E-Mail: ausstellungen-dbu@dbu.de

ab Klasse 8

Escape Game PLUS

120 Minuten

Die Mission ist erfüllt – doch jetzt geht es in die Tiefe. Aufbauend auf dem **Escape Game** vertiefen die Schüler*innen ein Schwerpunktthema:

- **Natürlicher Wasserkreislauf** oder
- **Schwammstadt & klimaangepasste Stadtentwicklung**

Mit zusätzlichen interaktiven Methoden analysieren sie ökologische Zusammenhänge und entwickeln eigene Lösungsansätze.

Mystery: Virtuelles Wasser

90 Minuten

Was hat meine Jeans mit 50 Badewannen voll Wasser zu tun? Mit der **Mystery-Methode** entdeckt die Gruppe, wie **Konsum, Wasserverschmutzung und globale Wasserknappheit** zusammenhängen. Im Anschluss entdecken die Schüler*innen als »Zukunftsforscher*innen« konkrete Ideen für **wasserschonendes Handeln im Alltag**.

Forschungslabor: Vom Abwasser zum Trinkwasser

120 Minuten

Welche Spurenstoffe finden sich im Wasser? Wie wird Abwasser wieder zu sauberem Trinkwasser? In praxisnahen Experimenten analysieren die Schüler*innen **Schadstoffe**, erforschen **verschiedene Reinigungsstufen** und lernen **technische Verfahren der Trinkwasseraufbereitung** kennen.

ab Klasse 10

Planspiel: Schwammstadt

120 Minuten

Hitze, Trockenheit, Starkregen – wie bleibt unsere Stadt lebenswert? Im **kollaborativen Planspiel »Schwamm Drunter!«** der Zukunftsinitiative Klima.Werk entwickeln die Schüler*innen **Strategien für klimaresiliente Städte**.

Sie übernehmen **Rollen aus Stadtplanung, Politik und Gesellschaft**, entwickeln gemeinsam Lösungen und treffen Entscheidungen. Die Ausstellung liefert das Fachwissen – das Planspiel fordert Analyse, Argumentation und Überzeugungskraft.



Die Ausstellung ist ein gemeinsames Projekt von:

